

Accro moi non plus



Public

Adolescent
à partir de 14 ans

Objectif(s)



Cet outil permet d'aborder avec les jeunes les dépendances mais aussi leurs préoccupations (emploi, études, image de soi, sexualité, stress,...) et d'amener une réflexion par rapport à ces situations.

Description

"Accro moi non plus" est une exposition interactive basée sur le principe du "jeu dont vous êtes le héros" qui suit le parcours de 7 personnages. L'exposition s'accompagne d'un guide de l'utilisateur. Un dossier pédagogique vient compléter l'exposition et le CD-ROM par des activités supplémentaires.

Utilisation

Les personnages du jeu : Jérôme, Laurence, Zoé, Leila, Boris, Maxime et Céline ont chacun un profil de base que chaque jeune peut incarner. Selon le personnage choisi, les jeunes vont parcourir des espaces tel que la maison, la rue, les discothèques. Dans chaque lieu, ils auront la possibilité de faire un choix qui les amènera à l'étape suivante.

Après le parcours un temps de débat est prévu avec le groupe.

Avis du CLPS

L'intérêt d'"Accro moi non plus" réside dans son approche globale des problématiques rencontrées par le jeune. Les assuétudes sont abordées aussi bien que les difficultés familiales, les relations avec les pairs, les loisirs. Le format exposition permet de créer un "événement" rassembleur autour de la thématique dans l'institution.

• Editeur

Latitude Jeunes

• Lieu d'édition

Bruxelles

• Date d'édition

créée en 2006 2ème édition 2011

• Autre disponibilité

disponible chez Latitudes Jeunes.
Possibilité de contacter le CLPS pour organiser une formation ou pour se renseigner sur la disponibilité de l'exposition.

• Support

Exposition