

Wediactivists



Public

Adolescent
Adulte
à partir de 12 ans

Objectif(s)

Cet outil permet de :

- Sensibiliser les jeunes et adultes au discours de haine en ligne, au droit à la liberté d'expression et à ses limites ;
- aborder avec un groupe les différents types de discriminations : sexisme, harcèlement, racisme, homophobie,....
- Développer leur esprit critique, la réflexion et la réaction face aux différentes formes de propos discriminants qui circulent sur Internet.

Description

Wediactivists est un jeu de plateau qui a été élaboré dans le cadre de la campagne du Conseil de l'Europe "Mouvement contre le discours de haine" qui vise à favoriser le respect des droits de l'homme sur Internet.

Le jeu comprend, un jeu de plateau, des pions, un livret pour l'animateur, une règle du jeu et 5 types de cartes qui permettent l'animation.

- Jeu de rôle : qui propose des situations avec deux protagonistes qui ont chacun un rôle défini et des pistes de réactions par rapport aux thématiques de discrimination et de discours de haine en ligne.
- QCM : qui propose des questions à choix multiples.
- Défi : qui propose des consignes (mime, dessin, tabou,...) pour faire deviner un "mot" ou passer un message en lien avec la thématique.
- Etude de cas : qui propose des captures d'écrans avec des messages de haine à analyser par les participants.
- Créativité : qui propose de créer des logos ou des slogans concernant la prévention contre les différents discriminations.

Utilisation

L'outil se joue comme un jeu de plateau coopératif où les équipes doivent ensemble, en répondant aux différentes cartes, télécharger un antivirus contre le discours de haine en ligne.

L'animateur doit sélectionner les cartes du jeu en fonction de son groupe, notamment en fonction de l'âge des jeunes, de leur compréhension (certains termes ne sont pas accessibles à tous) qui le composent mais aussi des sujets

• Auteur(s)

Charlotte De Mesmaeker, Amal Hamich,
Manu Mainil et Isabelle Vancutsem

• Editeur

Conseil de l'Europe, Bureau International
de la Jeunesse

• Lieu d'édition

Bruxelles

• Date d'édition

2013

• Disponibilité

Centre Local de Promotion de la Santé en
province de Brabant wallon asbl
Centre Local de Promotion de la Santé en
province de Luxembourg asbl

• Autre disponibilité

L'outil est disponible auprès du BIJ Rue du
Commerce, 18 • B-1000 Bruxelles Manu
Mainil, coordinatrice No Hate • 0032 2 548
38 84 manu.mainil@cfwb.be •
nonalahaine.be@gmail.com

• Support

Jeu

qu'il souhaite aborder.

L'outil peut être animé directement par les professionnels intéressés ou ceux-ci peuvent faire appel à un animateur de "non à la haine" en contactant le BIJ. Le BIJ peut également proposer des animations et formations à l'outil pour les professionnels.

Avis du CLPS

Le jeu permet d'aborder les thématiques du discours de haine en ligne et de la discrimination de toute sorte (sexisme, homophobie, racisme, antisémitisme, agisme,...) et de faire réfléchir les jeunes sur ce qu'ils postent sur Internet et l'impact des contenus.

Les cartes "Etudes de cas" présentent des captures d'écran assez dures qu'il convient de sélectionner en fonction de son public et de ce qu'il a déjà pu rencontrer sur Internet. Ces situations sont toujours négatives. Equilibrer les cartes avec des captures d'écran positives contre le discours de haine mais aussi des situations plus en lien avec la vie des adolescents (cyber-harcèlement) pourrait être une piste d'amélioration de l'outil.